

GESTIÓN DE EXPOSICIONES-VENTA DE COMERCIO JUSTO

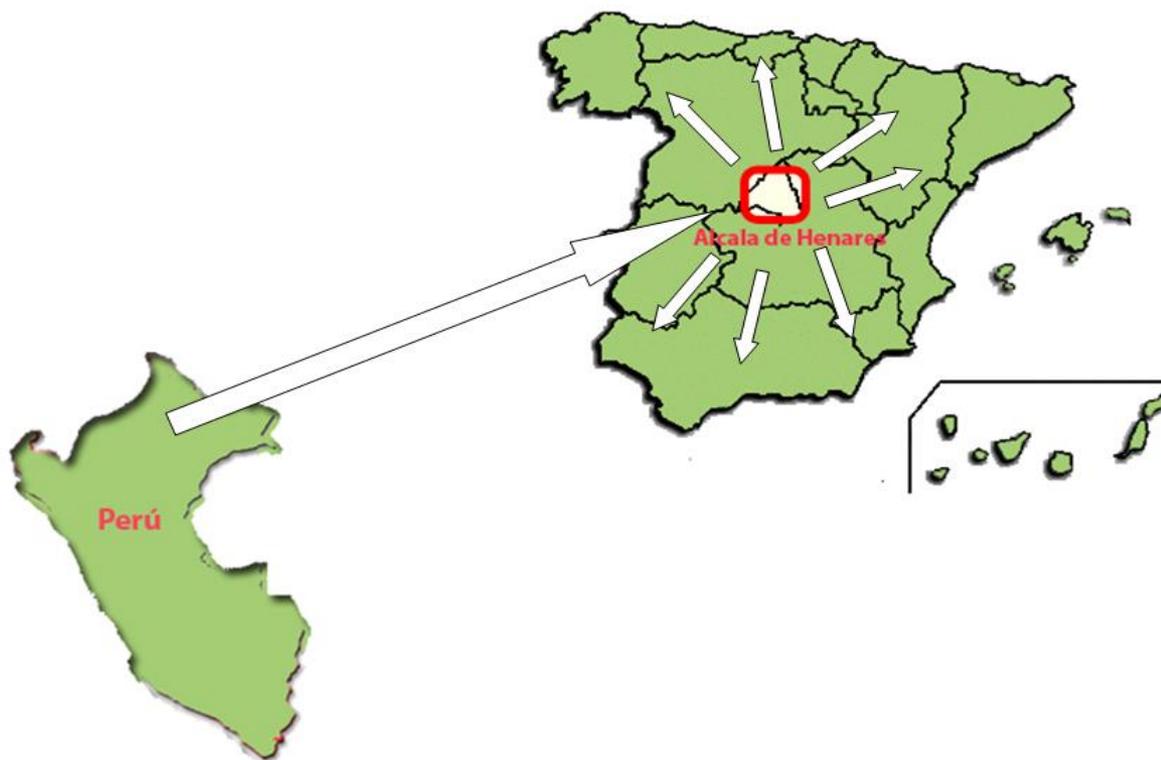
*Andreo Perez, Pedro Luis
Gómez Tenorio, M^a Carmen*



INDICE

- 1.Descripción del proyecto.
- 2.Lenguajes usados.
- 3. Arquitectura cliente /servidor.
- 4.División en capas.
- 5. Interconexión
- 6.Diseño Base de datos.
- 7.Código de barras.
- 8.Terminales portátiles.

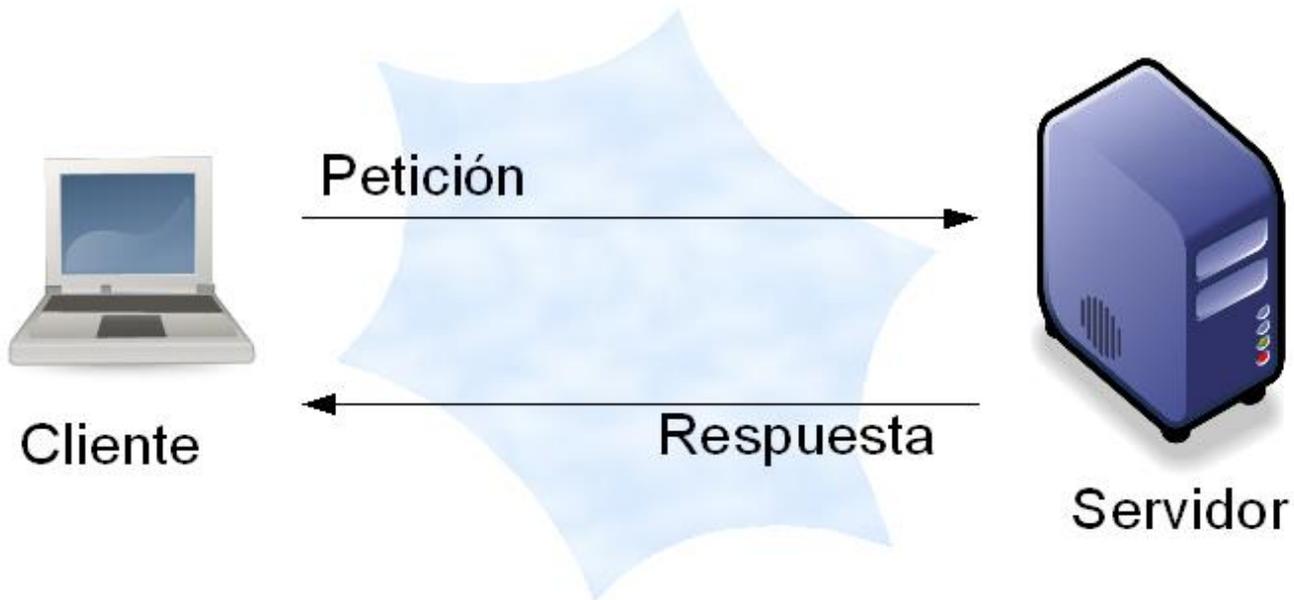
1.Descripción del proyecto



2.Lenguajes usados

- Java
 - Software portable
 - Orientado a objetos
 - Numerosas herramientas de código abierto
- MCL
 - Herramienta gráfica
 - Aplicaciones para terminales portátiles
 - Simular e implantar software desarrollado

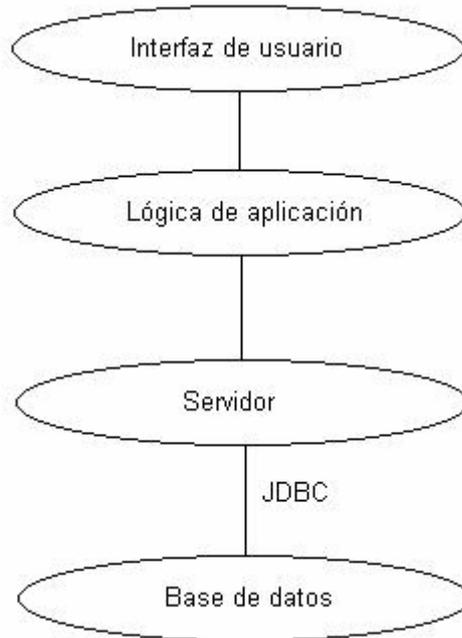
3.Arquitectura software Cliente/Servidor.



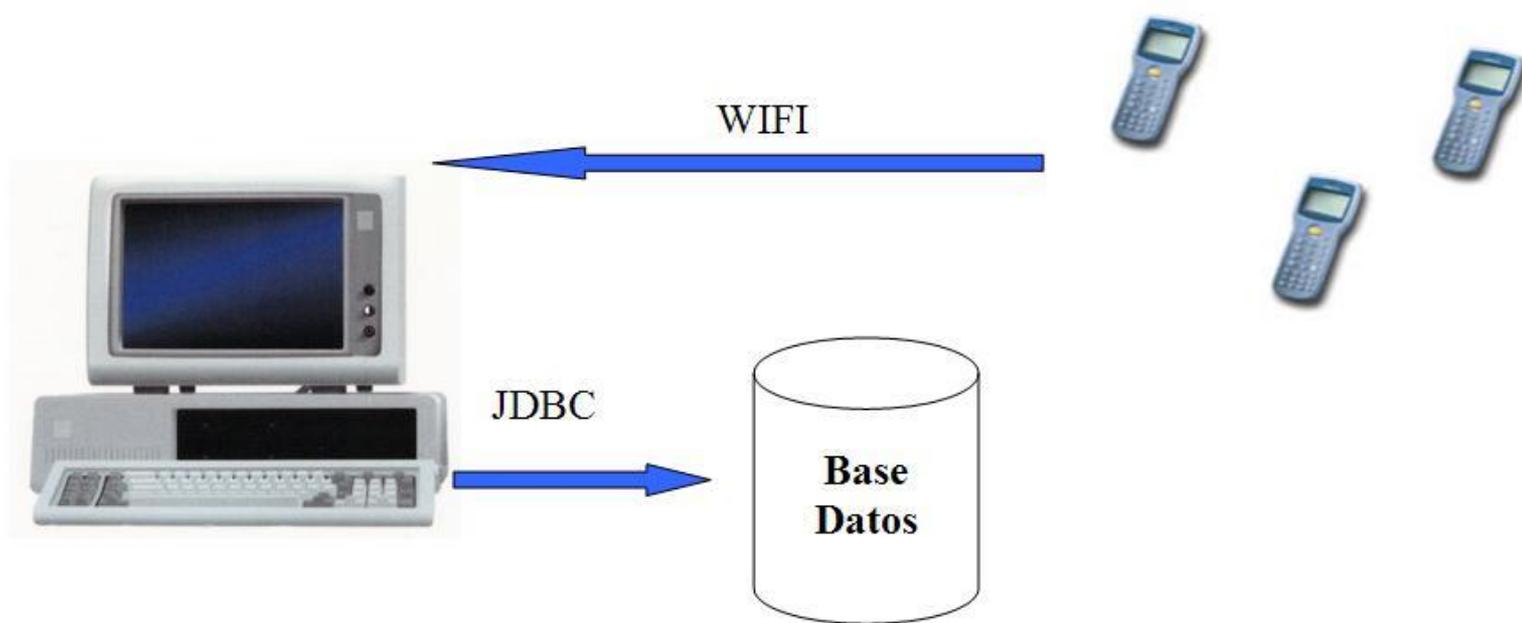
3.Arquitectura software usada. Ventajas.

- Acceso concurrente.
- El diseño independiente de servidor y clientes.
- Base de datos centralizada.
- Robustez frente a caída de clientes.

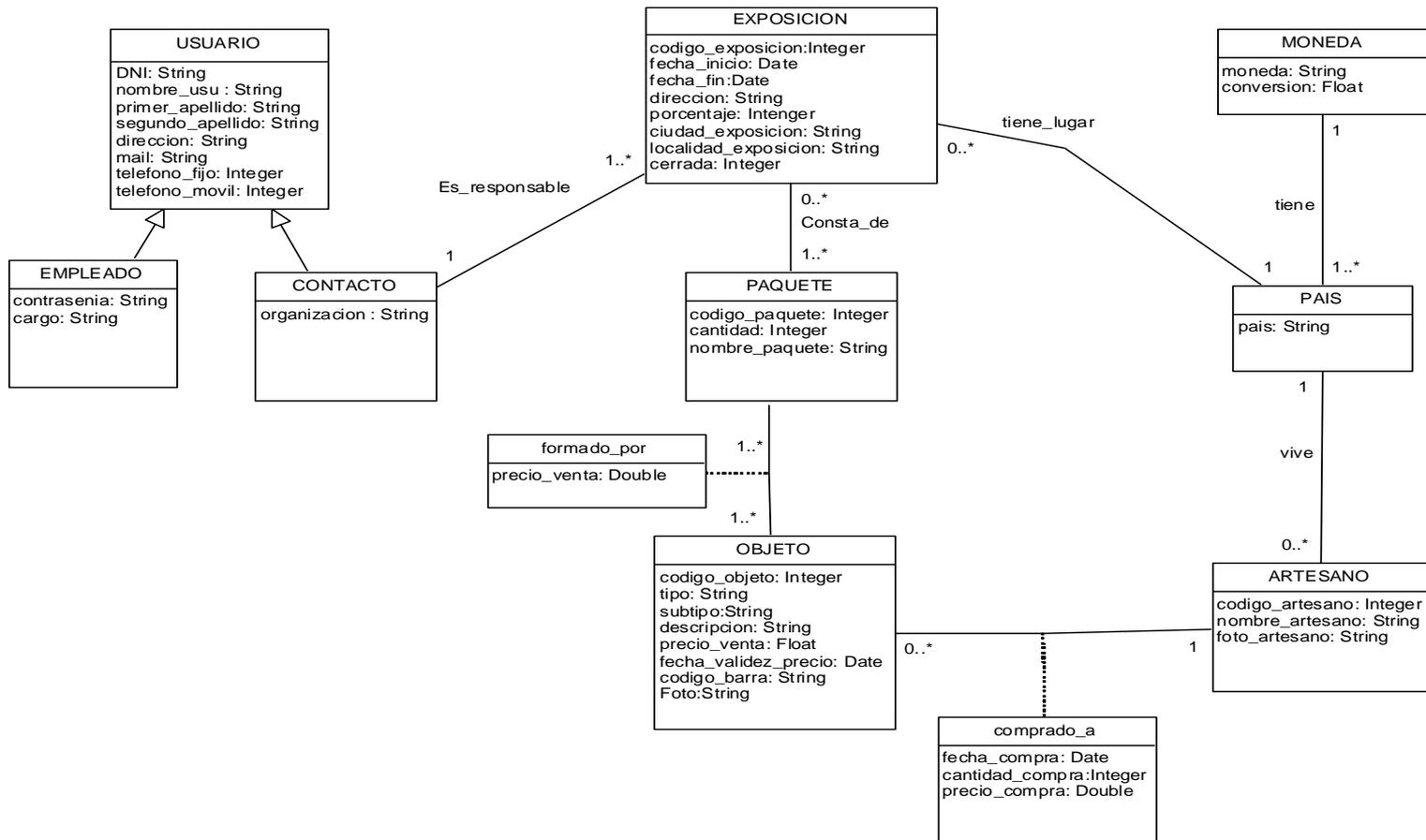
4.División en capas



5. Interconexión



6. Diseño de la Base de Datos



7. Código de barras EAN.UCC 128

Nuestra elección



EAN.UCC 128

- ¿Por qué?

Código de barras usado principalmente para entrada y salida de mercancías y almacenaje.



(01) 194

8. Estudio terminales portátiles

Propuestas presentadas



Intermec CK30

- Buen precio
- Conexión Wifi



Intermec CK31

- Táctil
- Resistentes