

Parte A. DATOS PERSONALES		Fecha del CVA	21-4-2021
Nombre y apellidos	Alejandro José León Salas		
DNI/NIE/pasaporte		Edad	
Núm. identificación del investigador	Researcher ID	C-2438-2012	
	Código Orcid	0000-0001-8620-479X	

A.1. Situación profesional actual

Organismo	Universidad de Granada		
Dpto./Centro	Lenguajes y Sistemas Informáticos		
Dirección	C/ Periodista Daniel Saucedo Aranda, s/n		
Teléfono	958 240635	correo electrónico	aleon@ugr.es
Categoría profesional	Profesor Colaborador Doctor	Fecha inicio	15/12/2010
Espec. cód. UNESCO	120317		
Palabras clave	Volume graphics; Volume modeling, rendering and manipulation; Deformable volume models and deformation simulation; Geometry Processing; Virtual Reality/Augmented Reality Environments		

A.2. Formación académica (título, institución, fecha)

Licenciatura/Grado/Doctorado	Universidad	Año
Diplomatura en Informática	Granada	1992
Licenciatura en Informática	Granada	1995
Doctorado en Informática	Granada	2008

A.3. Indicadores generales de calidad de la producción científica (véanse instrucciones)

Nº tesis doctorales dirigidas en los últimos 10 años: 2

Parte B. RESUMEN LIBRE DEL CURRÍCULUM (máximo 3500 caracteres, incluyendo espacios en blanco)

Alejandro León Salas es Profesor Colaborador en el departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Universidad de Granada. Sus líneas de investigación principales son Gráficos Volumétricos (Modelado, *Rendering* y Manipulación de Volúmenes); Modelos deformables volumétricos y simulación de deformaciones; Procesamiento Geométrico; Entornos de Realidad Virtual/Realidad Aumentada. Fruto de estas líneas ha publicado en congresos y revistas tanto nacionales como internacionales, cuyos resultados más significativos aparecen en la sección correspondiente.

Ha publicado más de 30 trabajos en congresos de ámbito nacional e internacional y 15 trabajos en revistas científicas, varios de ellos indexados en JCR.

Ha participado como miembro del equipo investigador en más de 10 proyectos de investigación y transferencia tecnológica.

Ha sido secretario del congreso XXXVIII Annual Conference on Computer Applications and Quantitative Methods in Archaeology (CAA'2010) y Miembro del Comité Organizador del congreso Digital Heritage (DH2015). Ha sido revisor de la revista Computer Aided Design de Elsevier, y de los congresos: Pacific Conference on Computer Graphics and Applications (Pacific Graphics), IEEE Haptics Symposium (HAPTICS), International Conference on Computer Graphics Theory and Applications (GRAPP) y Congreso Español de Informática Gráfica (CEIG).

Parte C. MÉRITOS MÁS RELEVANTES (ordenados por tipología)

C.1. Publicaciones

A. Rodríguez, **A. León**, G. Arroyo. Parallel deformation of heterogeneous ChainMail models: Application to interactive deformation of large medical volumes. Computers in biology and medicine 79(1) (2016) 222-232. Mathematical and computational biology 19/57 (Q2)

Alejandro Rodríguez Aguilera, **Alejandro León Salas**, Domingo Martín Perandrés, Miguel A. Otaduy. A parallel resampling method for interactive deformation of volumetric models. Computers & Graphics, 53, Part B (2015) 147-155. Computer Science, Software Engineering 41/106 (Q2)

Alejandro Rodríguez, **Alejandro León**, Germán Arroyo, José Miguel Mantas. SP-ChainMail: a GPU-based sparse parallel ChainMail algorithm for deforming medical volume. The Journal of Supercomputing (2015) 1-18. Computer Science, Hardware and Architecture 23/51 (Q2).

Jesús Chamorro-Martínez, Pedro Manuel Martínez-Jiménez, José Manuel Soto-Hidalgo, **Alejandro León Salas**. A fuzzy approach for modelling visual texture properties. Information Sciences 313 (2015) 1-21. Computer Science, Information Systems 8/144 (Q1).

Soler, F., Torres, J. C., **León, A. J.**, Luzón, M. V. Design of cultural heritage information systems based on information layers. ACM J. Comput. Cult. Herit. 6:4, Article 15 (November 2013), 17 pages. Scimago Journal Rank (SJR) 6/45 (Q1).

Luis Quesada, **Alejandro J. León**. Unsupervised Markerless 3-DOF Motion Tracking in Real Time using a Single Low-Budget Camera. Int. J. Neural Syst. 22(5) (2012), 16 pages. Computer Science, Artificial Intelligence 2/115 (Q1).

Francisco J. R. Prados, **Alejandro J. León**, Juan Carlos Torres. Haptic Interaction with Elastic Volumetric Structures. International Journal of Creative Interfaces and Computer Graphics (IJCICG) 3:1 (2012)

Soler-Martínez, Francisco; Torres-Cantero, Juan Carlos; Cano-Olivares, Pedro; **Leon-Salas, Alejandro Jose**. A New Approach to Cultural Heritage Information Systems. Eurographics' 2012. Poster presentations. (2012). Core A.

Romo-Peña, Celia; Torres-Cantero, Juan Carlos; **Leon-Salas, Alejandro Jose**: Exploration of 3D Spectroscopy Data. Eurographics' 2012. Poster presentations. (2012). Core A.

Francisco J. R. Prados, **Alejandro J. León**, Juan Carlos Torres. Volumetric plastic deformation. Eurographics' 2011. Short presentations. (2011). Core A.

Rodríguez-Prados, Francisco Joaquín; **Leon-Salas, Alejandro Jose**; Torres-Cantero, Juan Carlos. Interactive Elastic Deformation of 3D Images. SIACG 2011: V SIMPÓSIO IBERO-AMERICANO DE COMPUTAÇÃO GRÁFICA. FARO, ALGARVE (PORTUGAL). (2011)

Rodríguez-Prados, Francisco Joaquín; **Leon-Salas, Alejandro Jose**. Elastoplastic material deformation with haptic feedback: A physically correct method. IV Iberoamerican Symposium in Computer Graphics. Isla de Margarita, Venezuela. (2009)

Leon-Salas, Alejandro Jose; Torres-Cantero, Juan Carlos; Velasco-Anguita, Francisco. Volume Octree with an implicitly defined dual grid. Computers & graphics 32:4 (2008). 393-401. Computer Science, Software Engineering 64/86 (Q3)