Diseño de Interfaces de Usuario

Tema 6

Nuevas tendencias en Interfaces de Usuario

- Sistemas Cooperativos
- o Interfaces Inteligentes
- Interfaces adaptables
- Nuevas tendencias de interacción



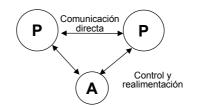
6.1. Sistemas Cooperativos

◆CSCW

- o (Computer Supported Cooperative Work) estudia a los usuarios en el contexto de su trabajo dentro de una organización
- o Tiempo estimado de cooperación:
 - 30-70% del tiempo de trabajo en reuniones
 - 30 al 50% restante colaborando con otras personas.

Factores

- Organizativos
- · Grupos de trabajo





6.1. Sistemas Cooperativos

→ Groupware

- Software de soporte a grupos
- Clasificación
 - Asíncrono
 - Correo electrónico
 - · Grupos noticias
 - Síncrono. Los miembros del grupo necesitan un espacio de trabajo común donde desarrollar sus ideas
 - Conferencias
 - · Soporte a la decisión
 - CSCL

Diseño de Interfaces de Usuario ETSI Ingeniería Informática. Universidad de Granada -3-

© Miguel Gea, Fco. Luis Gutiérrez Dpt. Lenguajes y Sistemas Informático



6.2. Interfaces Inteligentes

♦Áreas de aplicación

- o Integración de Medios
 - · Lenguaje, gráficos, gestos, multimedia, etc.
- Modelado de usuarios
 - Perfiles
- o Diseño automático de presentación
 - MB-UID
- Reconocimiento del discurso
 - Agentes



6.3. Interfaces Adaptativos

♦ Niveles

- Personalización
- Adaptativo (agentes)
- o Programación por demostración

Diseño de Interfaces de Usuario ETSI Ingeniería Informática. Universidad de Granada -5-

© Miguel Gea, Fco. Luis Gutiérrez Dpt. Lenguajes y Sistemas Informáticos



6.4. Técnicas de interacción

♦ Niveles

- Gestuales
- o Adaptación a las dimensiones humanas
- o Computación ubícua
- Realidad virtual
- Realidad aumentada