

Arquitecturas Software

modelos y vistas

modelos y vistas

Una perspectiva tradicional

- Vista lógica:
 - Especificación de **módulos lógicos** y relaciones entre los mismos.
- Vista física (empaquetamiento):
 - Especificación de **módulos físicos** y relaciones entre los mismos.
- Vista física (ejecución):
 - Especificación de **componentes ejecutables**, o referenciables en tiempo de ejecución;
distribución de componentes y asignación de **recursos**.

modelos y vistas

Framework de Zachman

- Está basado en un enfoque no-OO tradicional
- Este modelo de referencia parte de una matriz que establece una correspondencia entre dos perspectivas:
 - Periodística
 - De la construcción

Framework de Zachman

- Comprende 30 vistas, de las que se hace uso según las necesidades

¿Quién?

¿Qué?

¿Cuándo?

¿Porqué?

¿Donde?

¿Cómo?

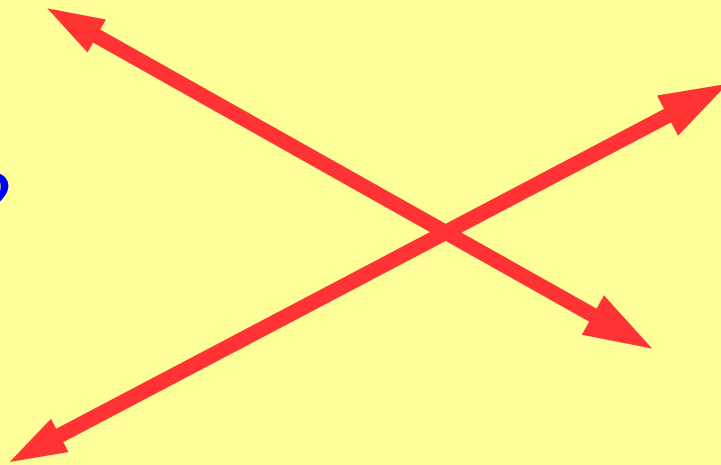
Planificador

Propietario

Constructor

Diseñador

Contratista



modelos y vistas

modelo 4+1 de Rational

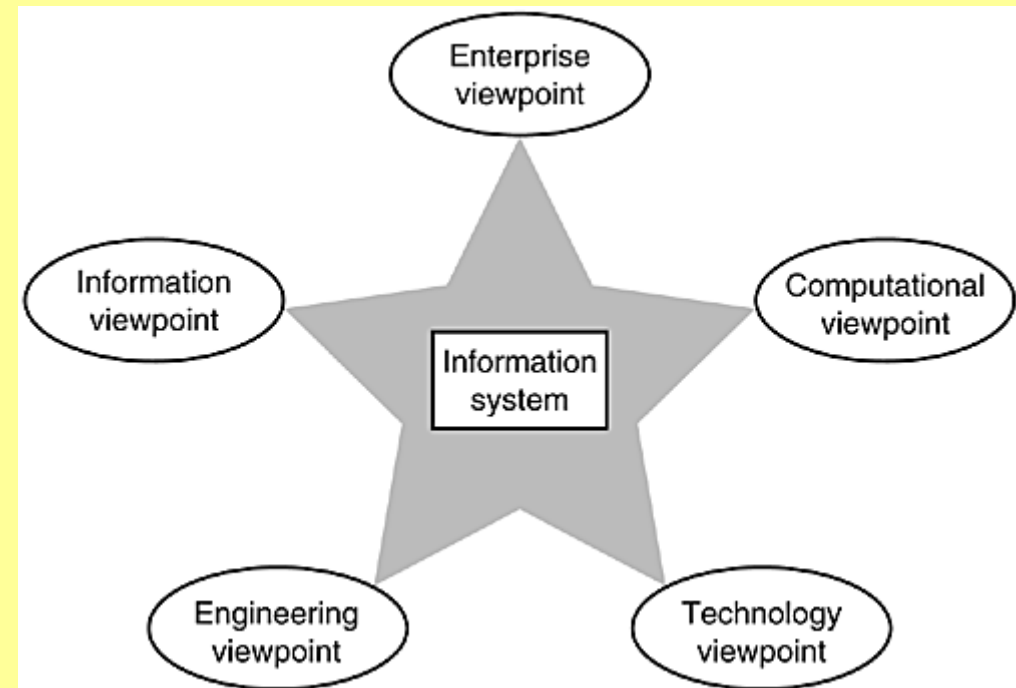
- Vistas
 - Lógica
 - De implementación (componentes)
 - Proceso (ejecución)
 - Despliegue
- + 1 (modelo de casos de uso)

RM-ODP

ISO Reference Model for Open Distributed Processing

RM-ODP define cinco **puntos de vista** esenciales para modelizar la arquitectura software:

- Se pueden añadir nuevos puntos de vista
- Los cinco puntos de vista son paritarios (no son niveles)
- Cada modelo es
 - Completo
 - Orientado a objetos
 - Se corresponde con los otros



RM-ODP: vistas

- **Empresa**

Modelos de objetos de negocio y políticas de empresa (permisos, prohibiciones y obligaciones)

- **Información**

Esquemas de información (objetos)

- **Computacional**

Encapsulamientos de objetos a alto nivel (interfaces y comportamiento)

- **Ingeniería**

Distribución

- **Tecnología**

Correspondencia objetos ingeniería con estándares y productos comerciales.