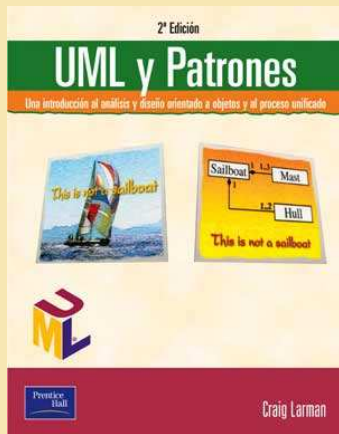


Capítulo 15

Notación de los diagramas de interacción



UML y Patrones

Una introducción al análisis y diseño orientado a objetos y al proceso unificado

Craig Larman

2ª Edición

Figura 15.1. Diagrama de colaboración.

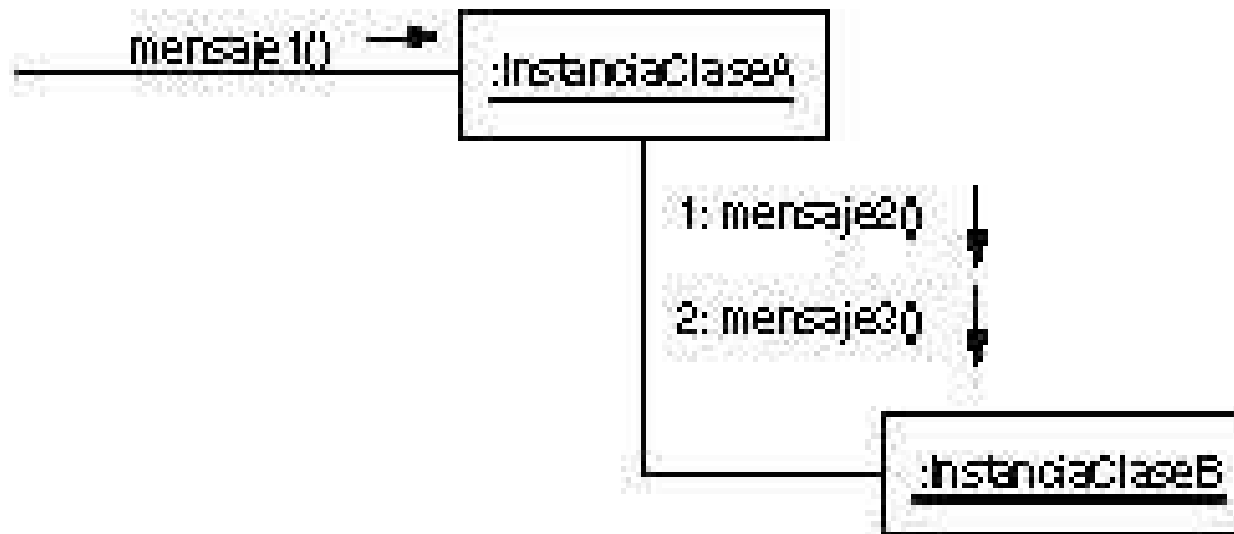


Figura 15.2. Diagrama de secuencia.

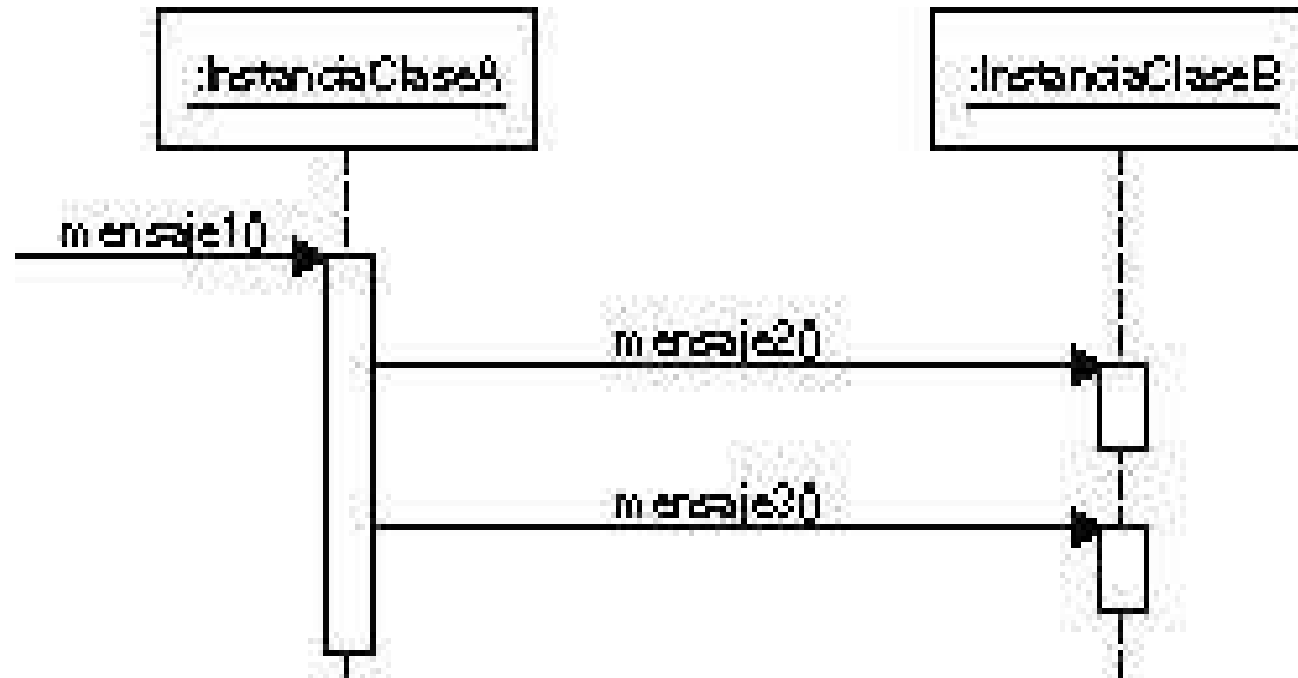


Figura 15.3. Diagrama de colaboración.

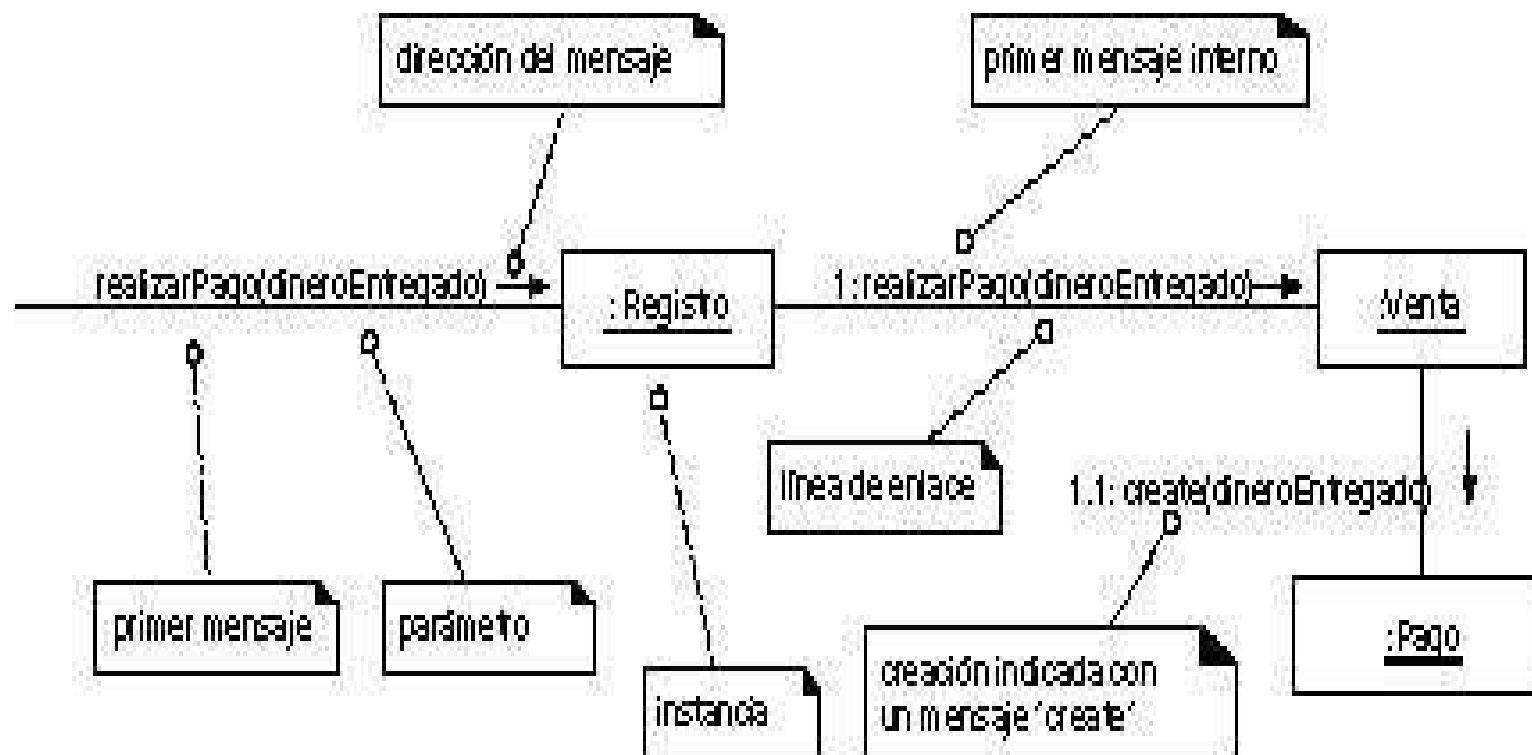


Figura 15.4. Diagrama de secuencia.

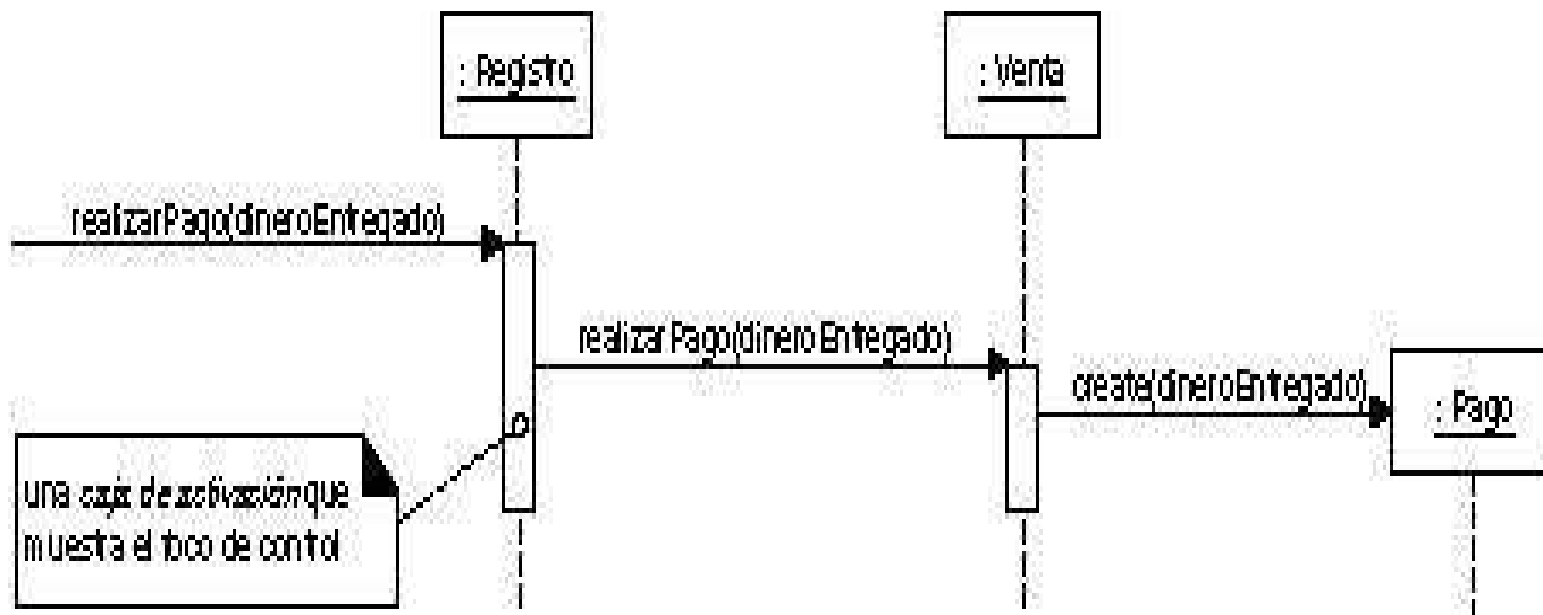


Figura 15.5. Clases e instancias.

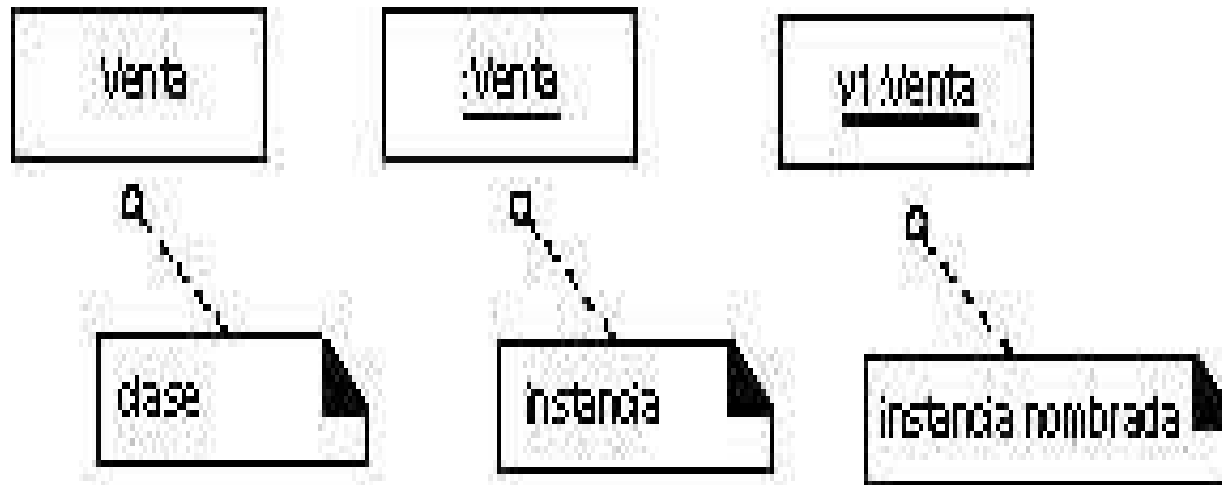


Figura 15.6. Líneas de enlaces.

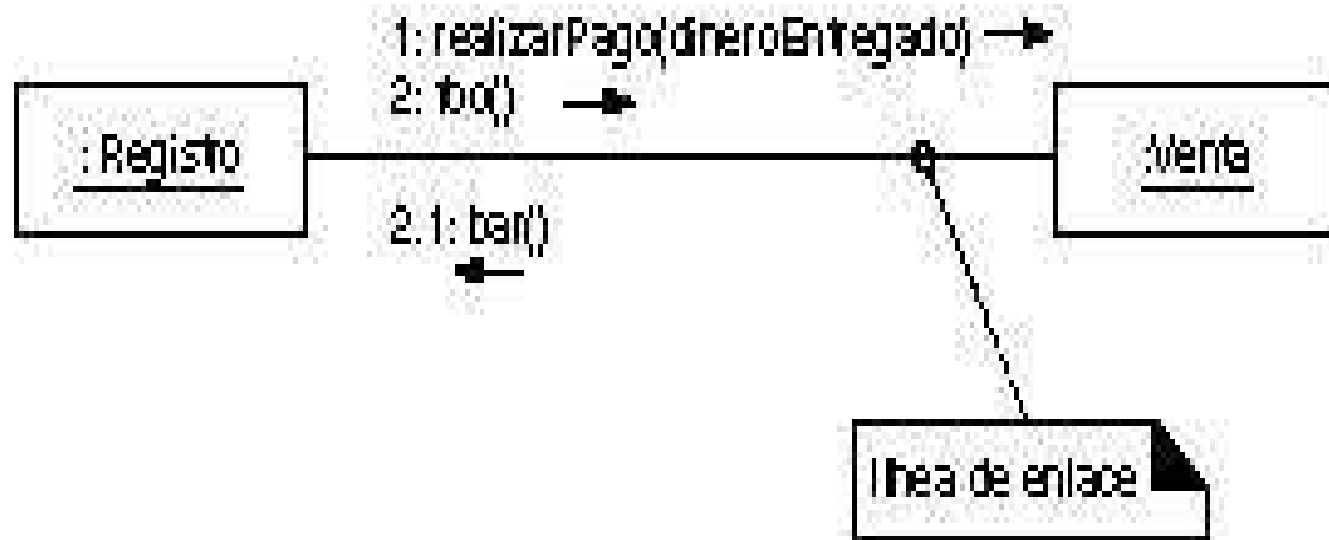


Figura 15.7. Mensajes.

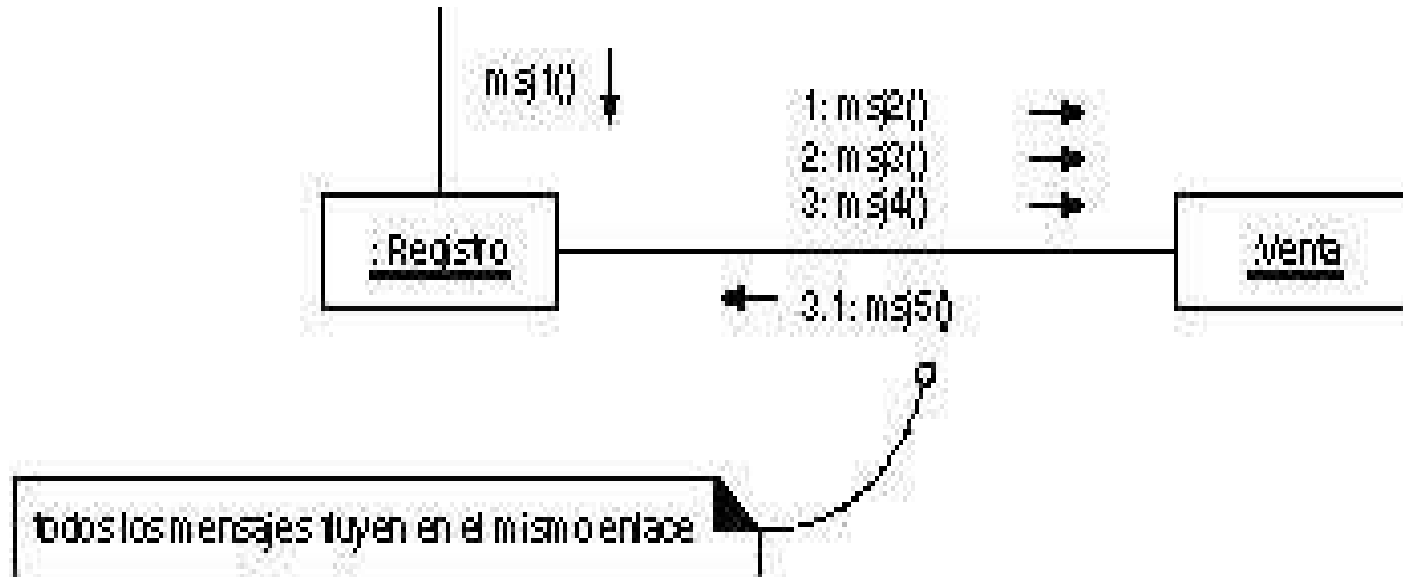


Figura 15.8. Mensajes a “this”.



Figura 15.9. Creación de instancias.

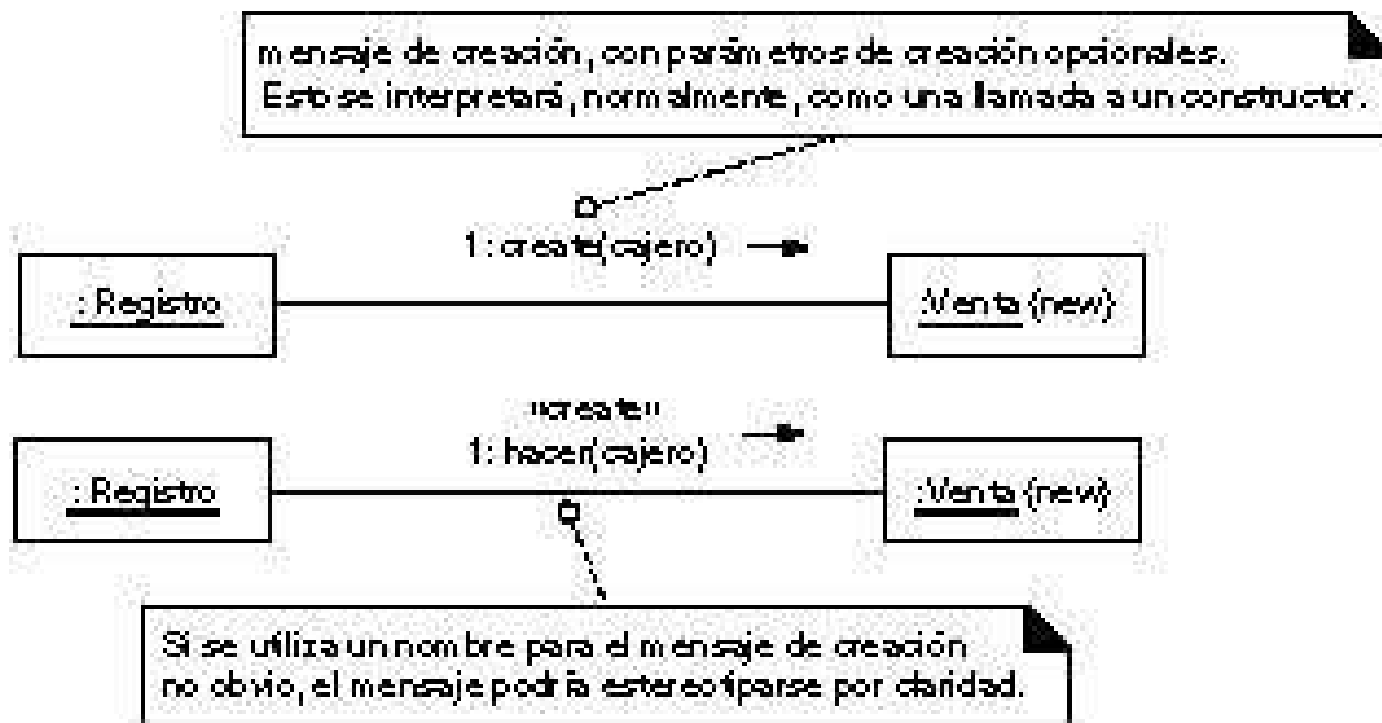


Figura 15.10. Secuencia de numeración.

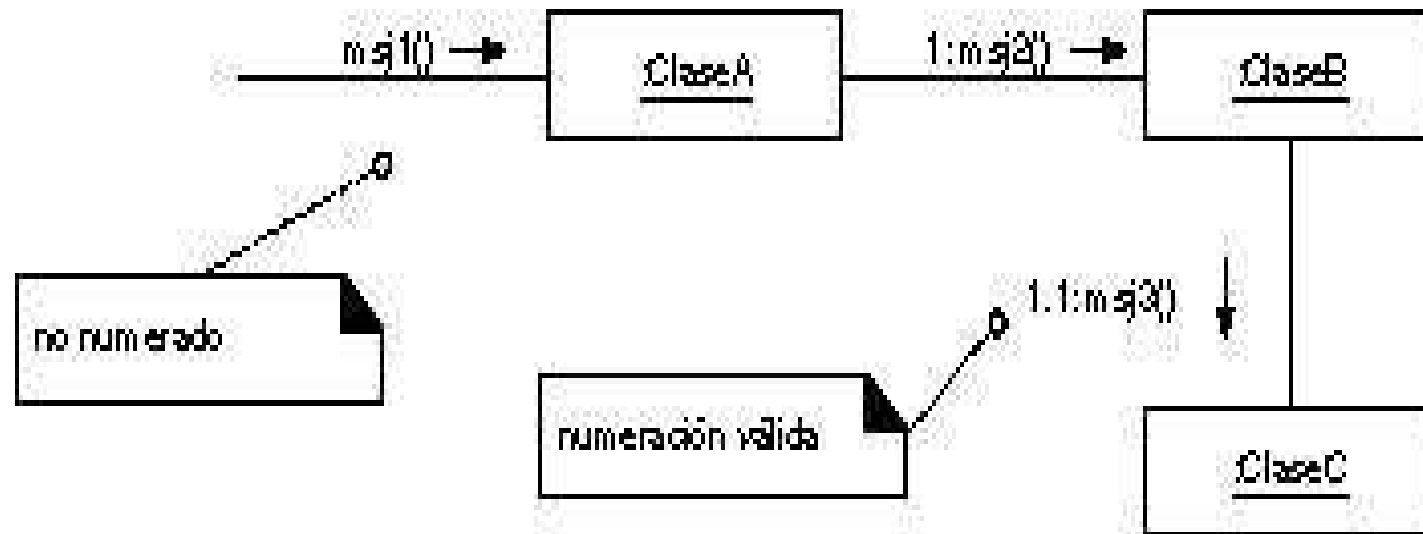


Figura 15.11. Secuencia de numeración compleja.

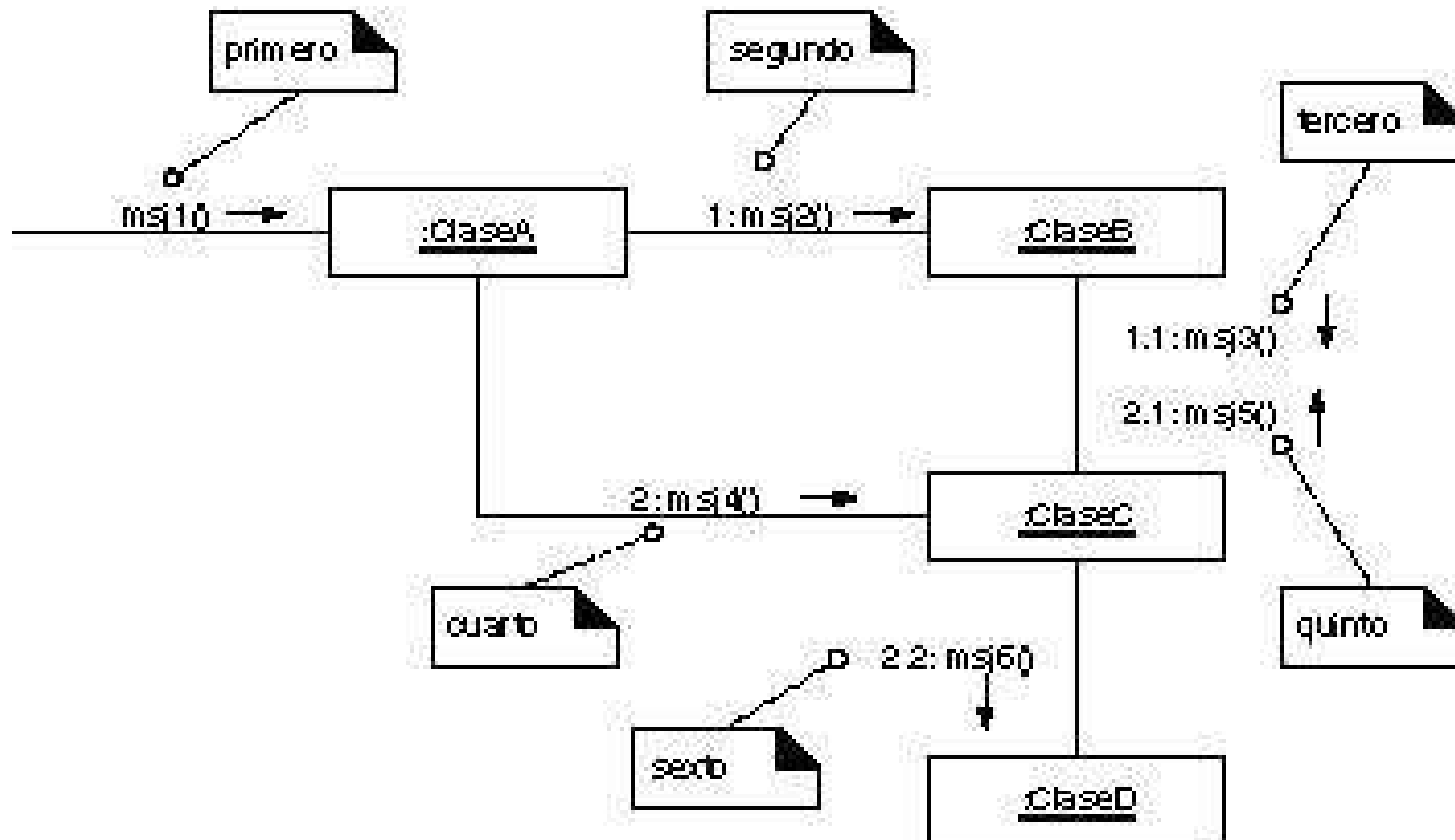


Figura 15.12. Mensaje condicional.

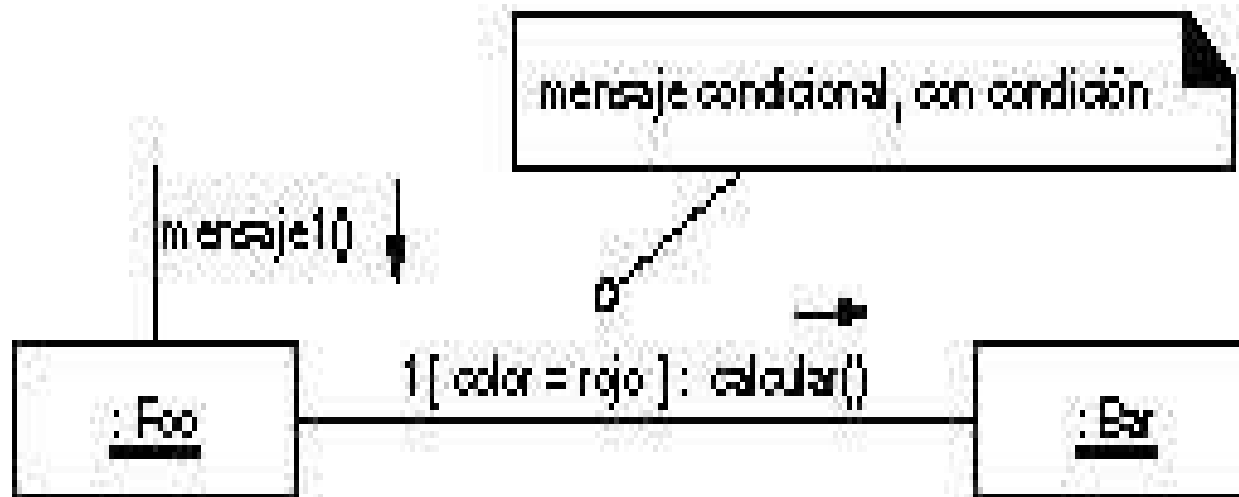


Figura 15.13. Mensajes mutuamente exclusivos.

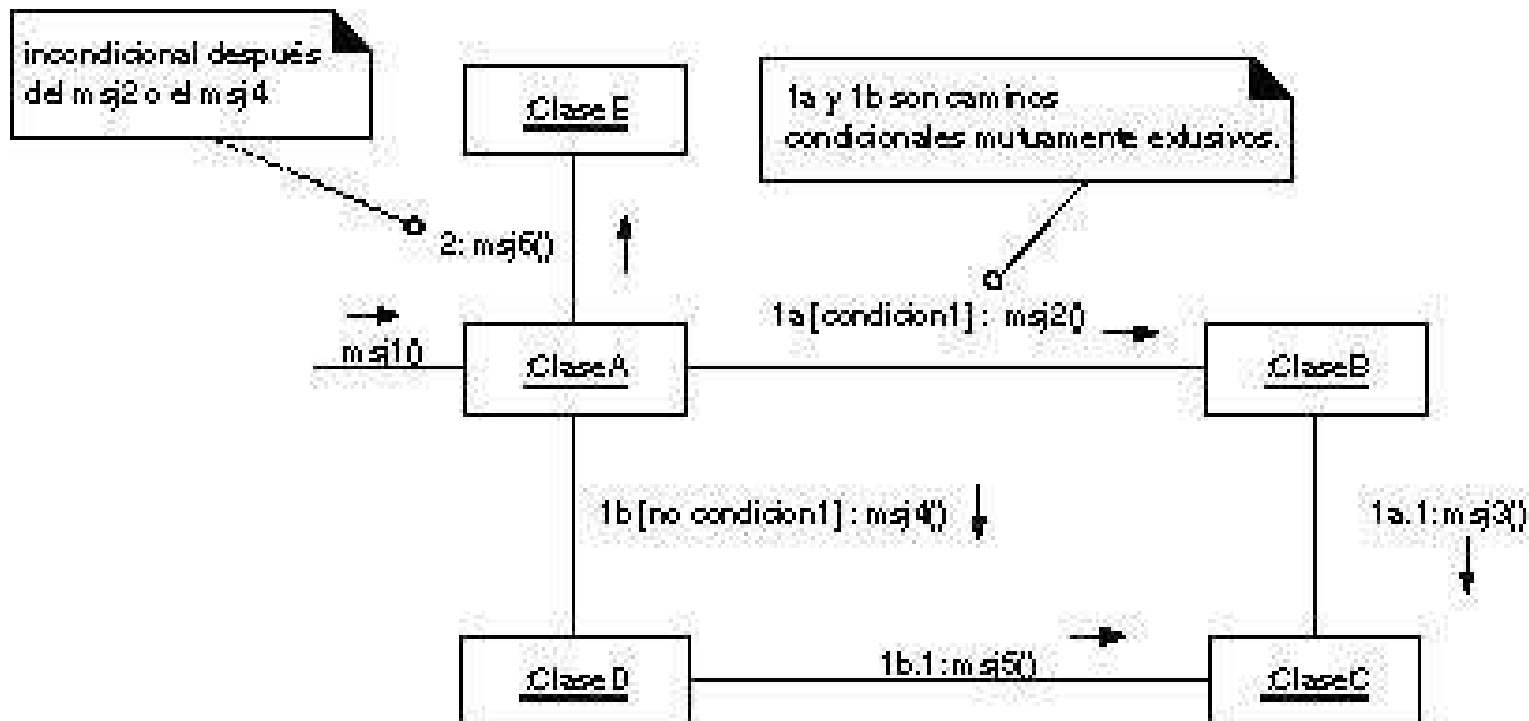


Figura 15.14. Iteración.

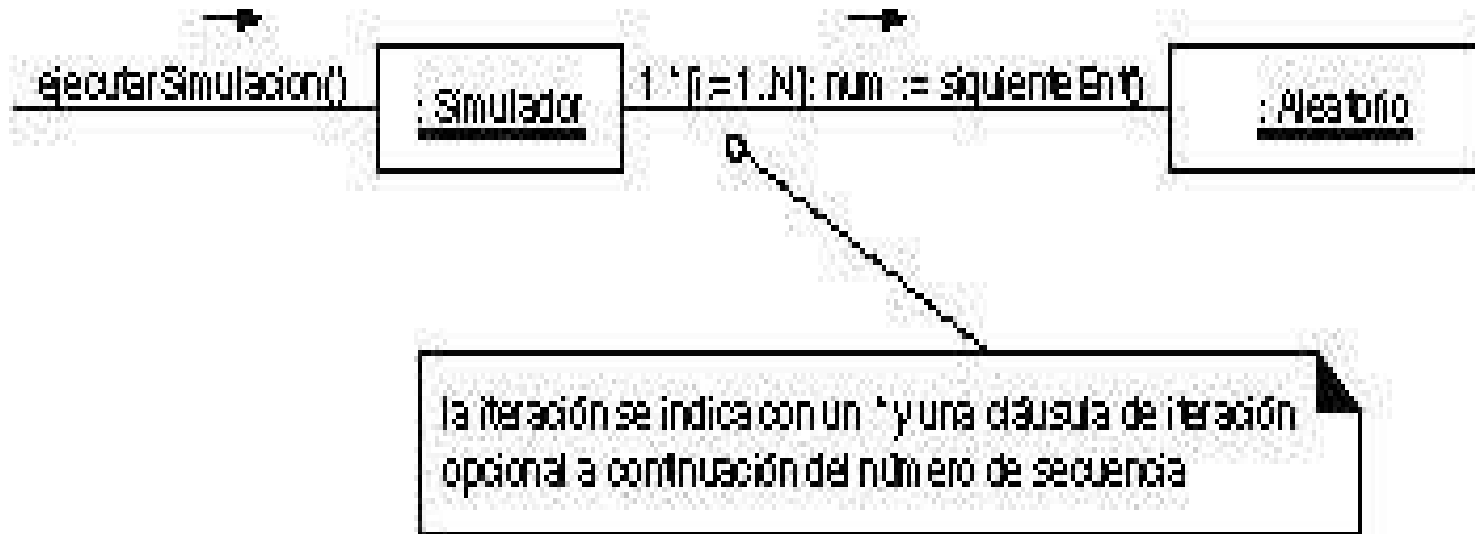


Figura 15.15. Iteración sobre un multiobjeto.

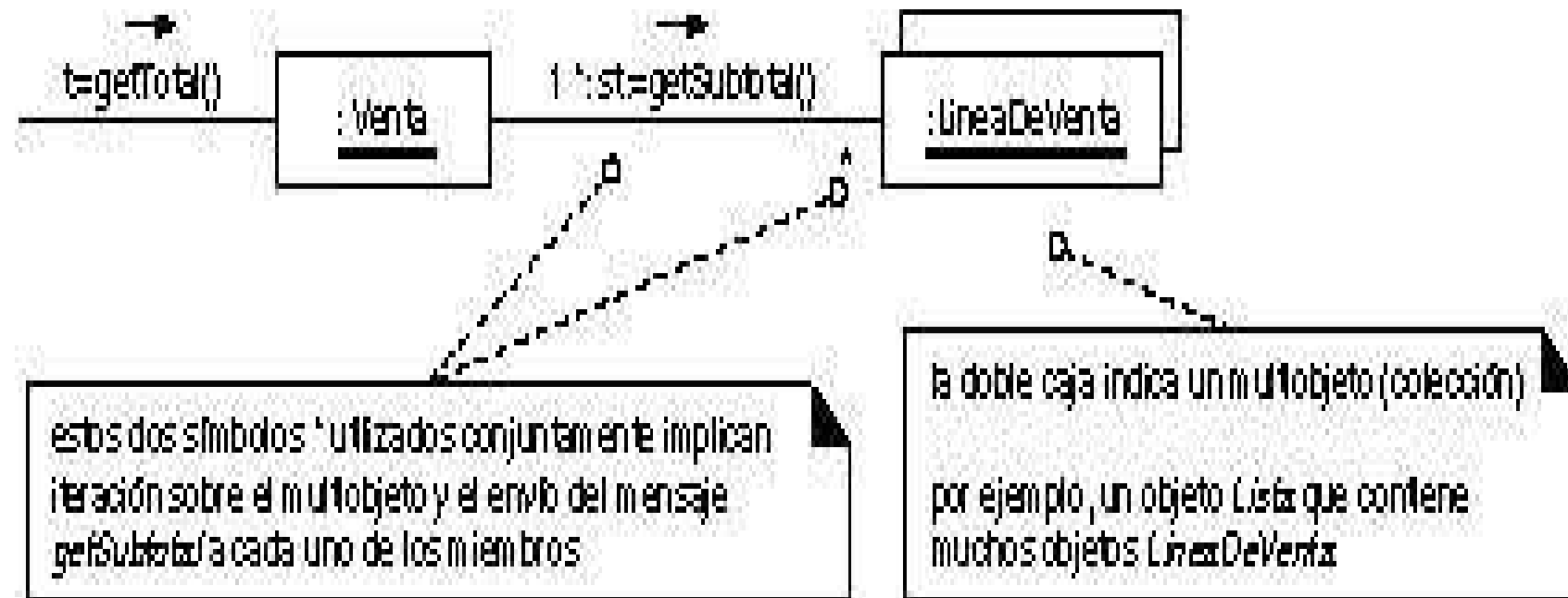


Figura 15.16. Mensaje a un objeto clase (invocación de un método estático).



Figura 15.17. Mensajes y focos de control con cajas de activación.

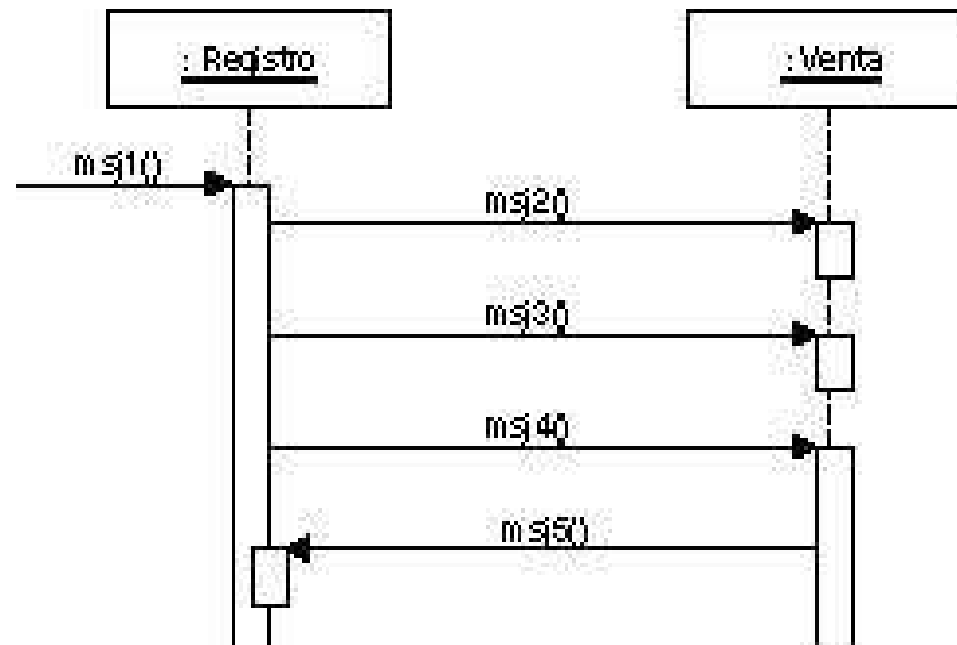


Figura 15.18. Representación de retornos.

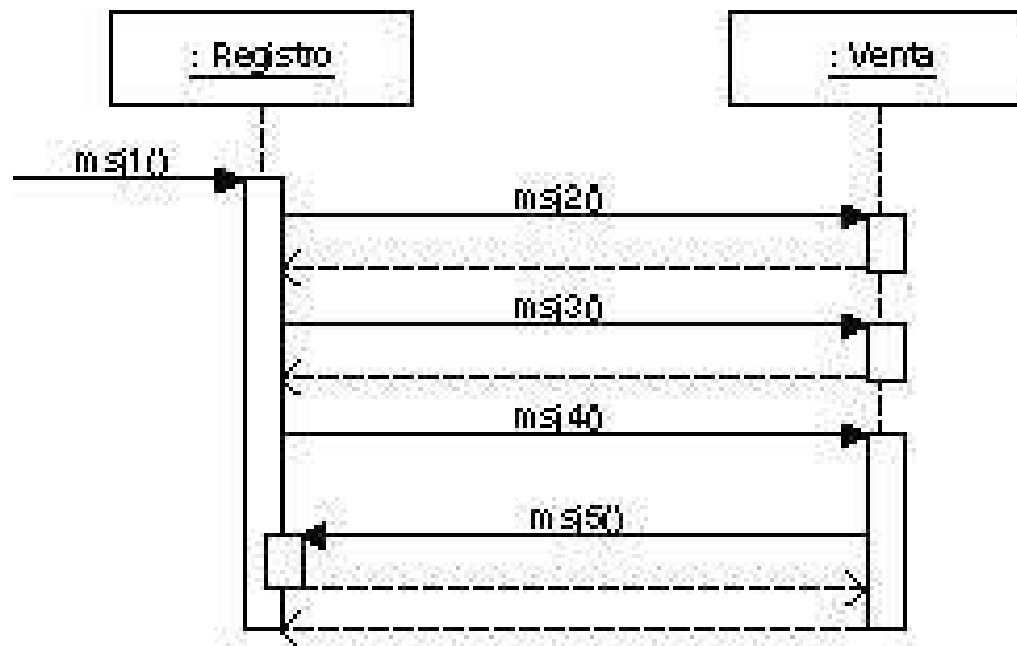


Figura 15.19. Mensajes a “this”.

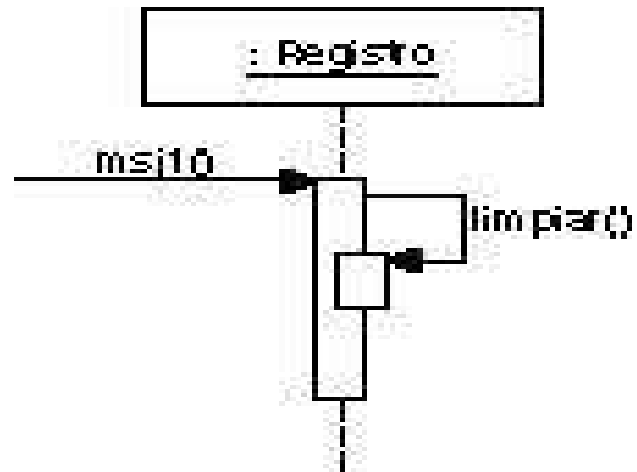


Figura 15.20. Creación de instancias y línea de vida de los objetos.

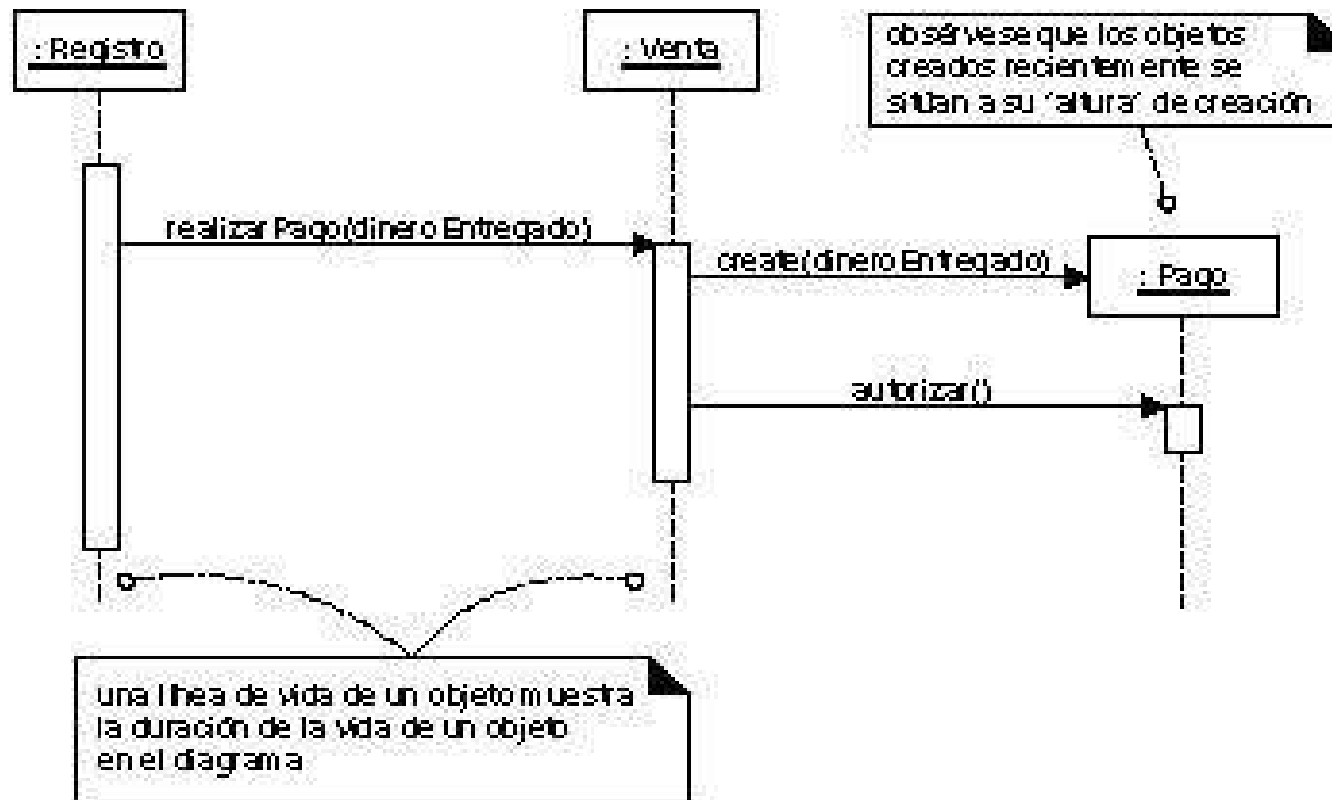


Figura 15.21. Destrucción de objetos.

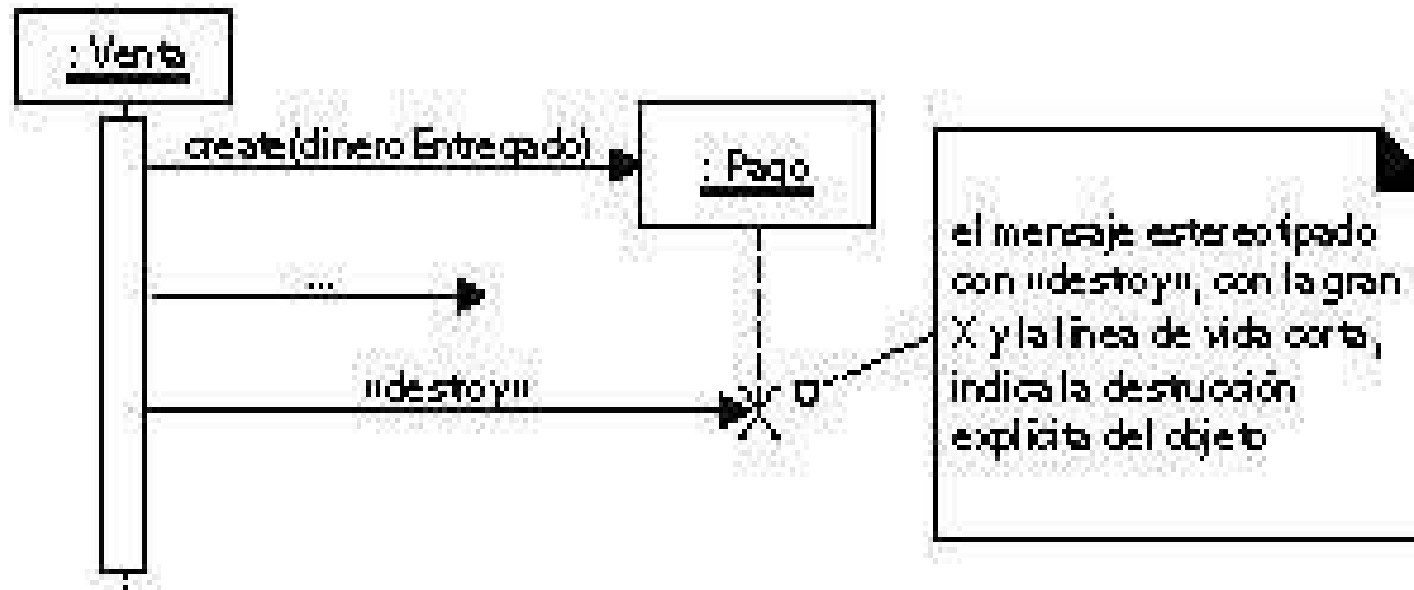


Figura 15.22. Un mensaje condicional.

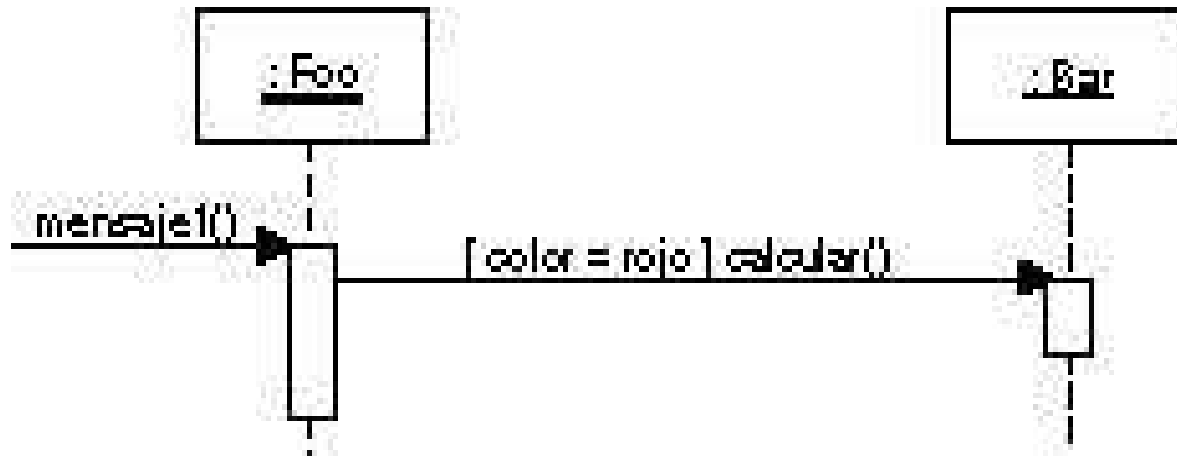


Figura 15.23. Mensajes condicionales mutuamente exclusivos.

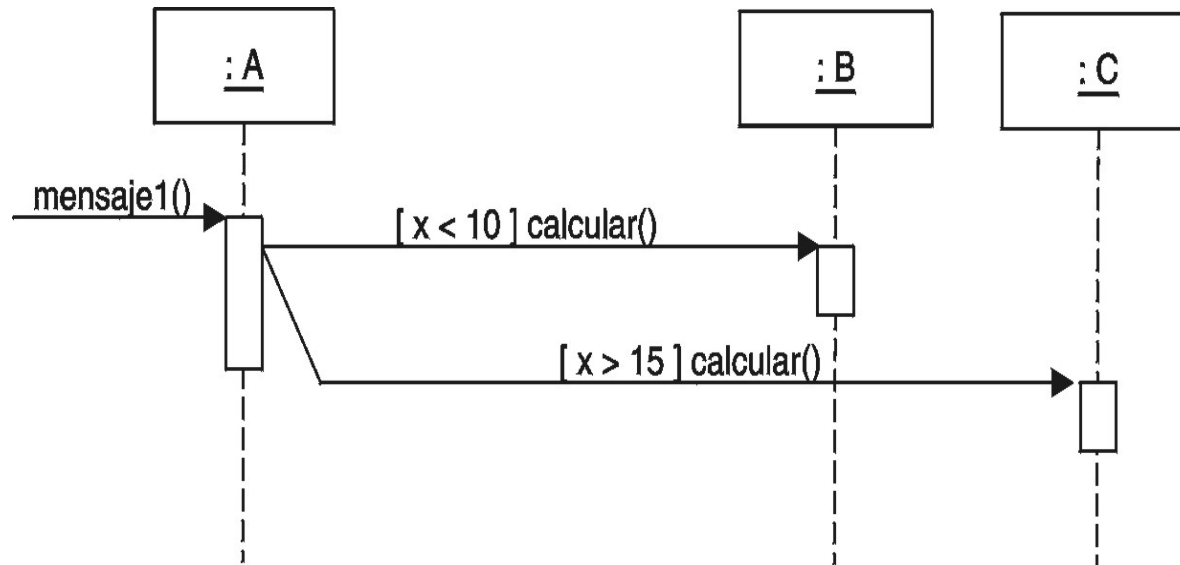


Figura 15.24. Iteración para un mensaje.

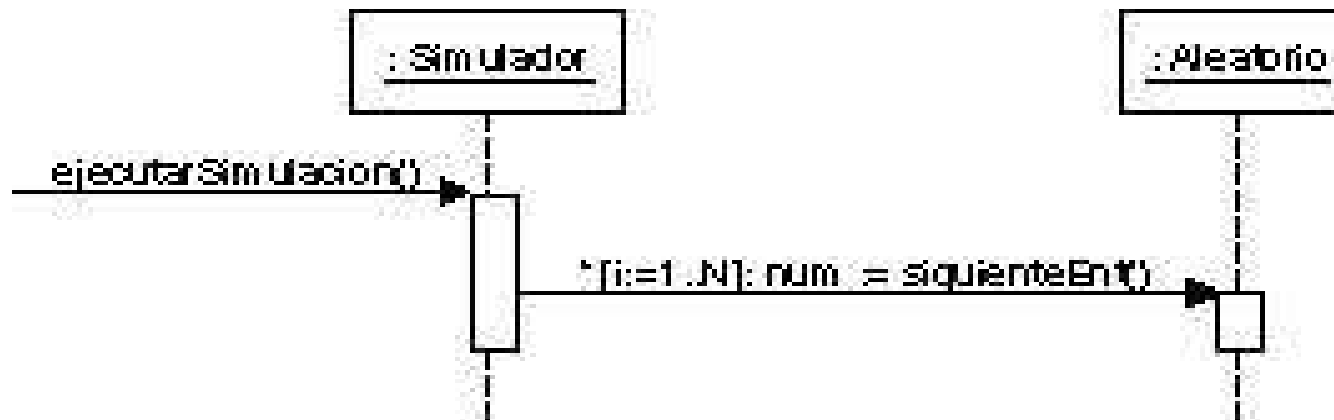


Figura 15.26. Iteración sobre un multiobjeto.

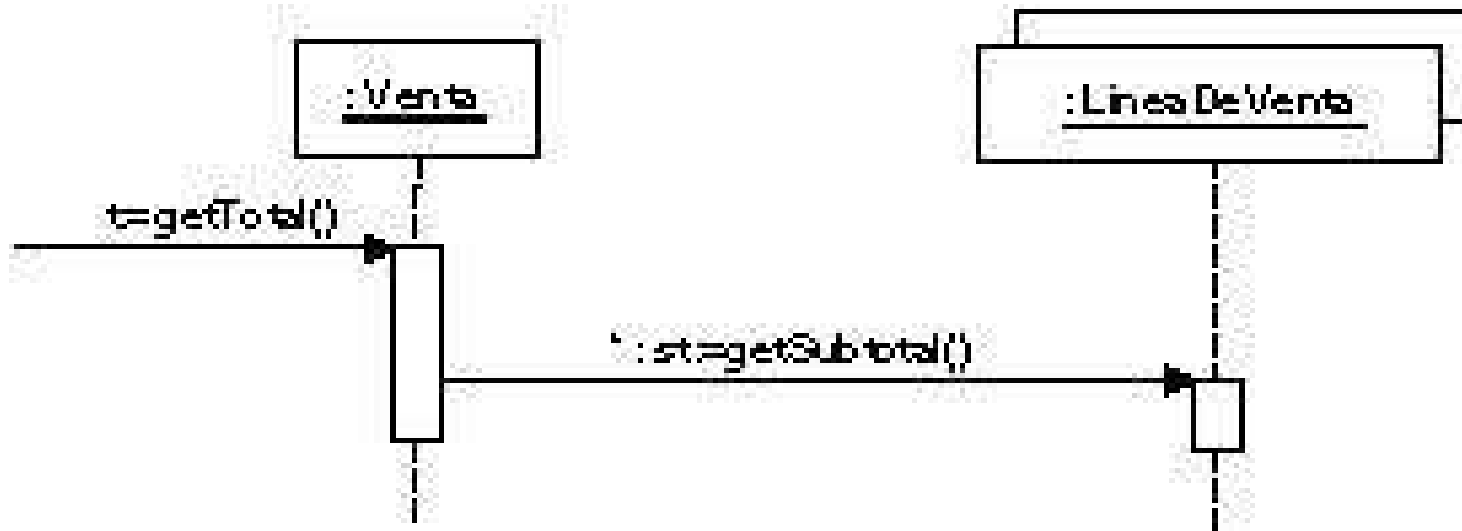


Figura 15.27. Invocación a un método de clase o estático.

