

# Transición a las actividades de diseño

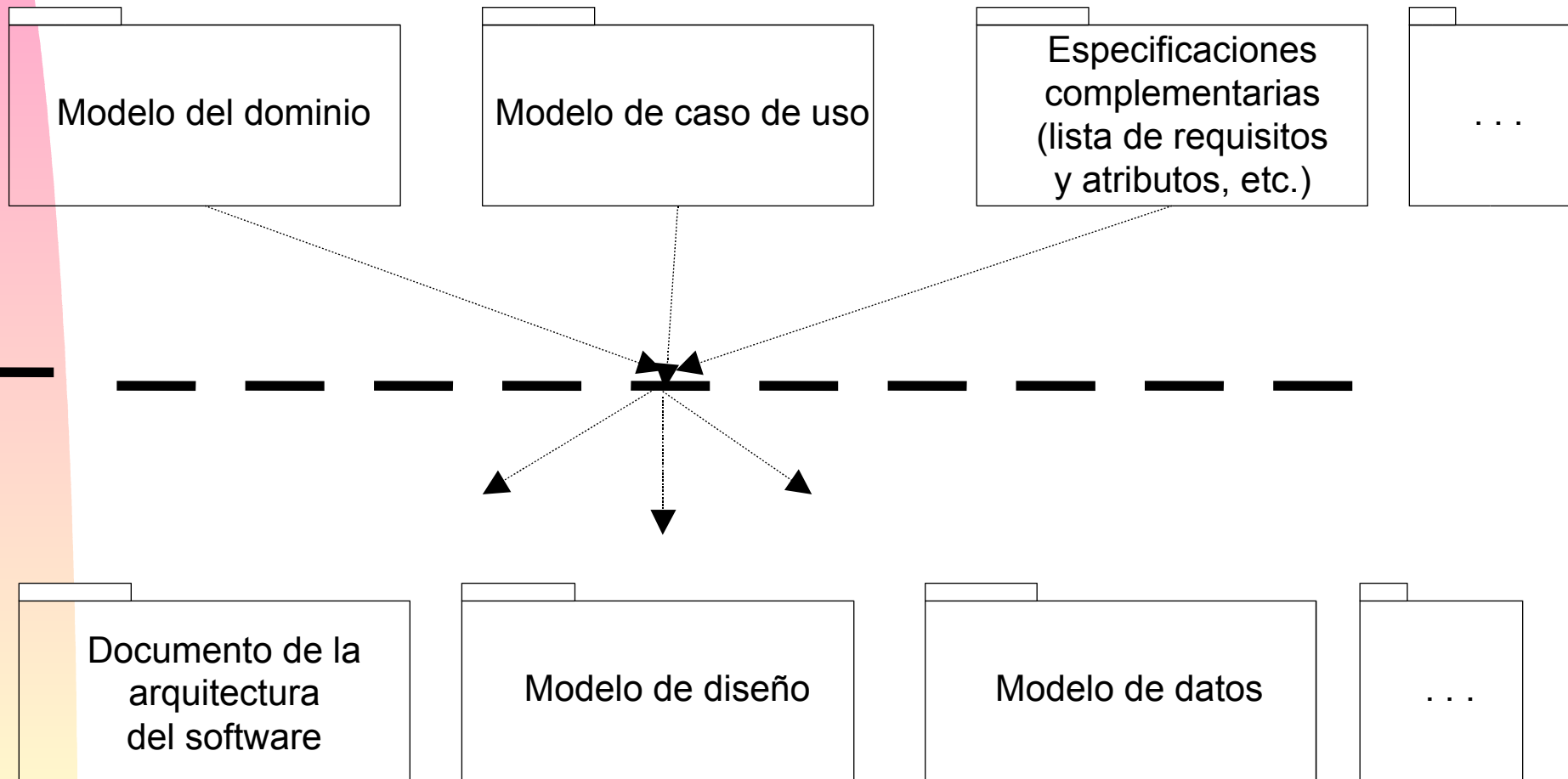
---

# Introducción

- **Durante los requisitos y el análisis debemos:**
  - “Hacer lo correcto”.
  - Entender el dominio.
  - Clarificar y registrar las restricciones y los requisitos.
  - Hacer caso omiso, en lo esencial, del diseño y centrarnos en comprender el problema.
  - . . .
- **Durante el diseño debemos:**
  - “Hacerlo correcto”.
  - Crear una solución software y hardware que satisfaga los deseos de las personas involucradas.

# De los requisitos al diseño

- Un conjunto de artefactos (y reflexiones) orientados a los requisitos originan los artefactos orientados al diseño.



# Cambio de papeles

- **Hasta ahora, hemos adoptado la función de “investigador”, pasando por alto cuál debería ser la solución:**
  - **“Hacer lo correcto”.**
- **A partir de ahora, nos quitaremos el sombrero de investigador para desempeñar el papel de “diseñador”:**
  - **“Hacerlo correcto”.**
- **Por supuesto, llevaremos esto a cabo con regularidad en el contexto del desarrollo iterativo.**